Les conflits entre librairies

# Démonstration 4 du module 3

|  |
| --- |
| Cette démonstration expose les conflits pouvant arriver lorsque l’on souhaite utiliser plusieurs librairies simultanément |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du fichier HTML nommé « conflitLibrairies.html » :

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Conflit de librairies</**title**>  
 <**script src="librairieB.js"**></**script**>  
 <**script src="librairieA.js"**></**script**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**script**>  
 *traitement*();  
 </**script**>  
</**body**>  
</**html**>

* Ecrivez dans le même répertoire le code du fichier nommé « librairieA.js » :

**function** traitement()  
{  
 document.write(**"La librairie A fait le traitement demandé..."**);  
}

* Ecrivez dans le même répertoire le code du fichier nommé « librairieB.js » :

**function** traitement()  
{  
 document.write(**"La librairie B fait le traitement demandé..."**);  
}

* Exécutez le fichier HTML dans votre navigateur préféré pour observer le résultat.